



基本操作マニュアル



◆ 目次	…	01		
1. SDR 機器名称	…	03		
1-1 SDR全体構成	…	03		
1-2 SDR 各機器と基本寸法	…	04		
2. SDR 基本操作	…	05		
2-1 SDR基本操作方法	…	05		
2-2 SDR本体の主電源の入れ方	…	07		
2-3 プロジェクター電源の入れ方と画面上のアプリの立上げ	…	07		
2-4 画面タッチ	…	08		
2-5 システム設定・管理者設定	…	09		
2-6 モード選択	…	10		
2-7 練習&スイングモード	…	11		
2-8 ラウンド&練習モード	…	12		
2-9 各モードの終了方法	…	13		
2-10 SDR終了方法	…	14		
2-11 各モードからの終了方法 / プロジェクターの終了方法	…	15		
2-12 SDR本体主電源の終了方法	…	16		
3. 練習 & スイングモード	…	17		
3-1 練習&スイングモード	…	17		
3-2 練習&スイングモードの選択	…	18		
<u>3-3 ドライビングレンジ・モード</u> [400yd屋外ゴルフ練習場]	…	19		
3-3-1 ドライビングレンジ [画面アイコン・データ]	…	20		
3-3-2 ドライビングレンジ [スイング:スイング映像再生]	…	21		
3-3-3 ドライビングレンジ [モード選択:簡易操作モード変更]	…	22		
3-3-4 ドライビングレンジ [練習データ:練習記録]	…	23		
3-3-5 ドライビングレンジ [ミラーモード:練習用鏡]	…	24		
3-3-6 ドライビングレンジ [メニュー:各種設定・プレー中モード終了]	…	25		
3-3-7 ドライビングレンジ [インパクトデータ:インパクト時各種データ]	…	26		
3-3-8 ドライビングレンジ [45度ビュー:飛球軌道データ]	…	27		
3-3-9 ドライビングレンジ [スイングパス:ヘッド軌道/各種データ表]	…	28		
3-3-10 ドライビングレンジ [各データ表/クラブ選択]	…	29		
3-3-11 ドライビングレンジ [モード終了方法]	…	30		
<u>3-4 アイアン練習・モード</u>	…	31		
<u>3-5 パター練習・モード</u>	…	33		
<u>3-6 実践型練習・モード</u>	…	35		
<u>3-7 オンコーススレッション・モード</u>	…	37		
3-7-1 オンコーススレッション [ホール選択/練習場所設定]	…	38		
3-7-2 オンコーススレッション [情報マネージメント練習]	…	39		
3-7-3 オンコーススレッション [ラウンド設定]	…	40		
3-7-4 オンコーススレッション [カップの位置:ピンポジションの設定]	…	43		
3-7-5 オンコーススレッション [風力:風力の設定]	…	44		
3-7-6 オンコーススレッション [ラウンド設定/プレースタイル]	…	45		
3-7-7 オンコーススレッション [オプション]	…	46		
<u>3-8 ドラコンチャレンジ・モード</u>	…	47		
4. ラウンド & 練習モード	…	49		
4-1 ラウンド&練習モード	…	49		
4-2 ラウンド&練習モードの選択	…	50		
<u>4-3 ラウンド・モード</u>	…	51		
4-3-1 ラウンド [手順]	…	52		
4-3-2-1 ラウンド [プレーヤー設定]	…	53		
4-3-2-2 ラウンド [プレーヤー人数の選択]	…	54		
4-3-3 ラウンド [コース選択]	…	55		
4-3-4 ラウンド [ゲームメニュー設定(ラウンド前)]	…	56		
4-3-5 ラウンド [ラウンド中の設定操作方法]	…	59		
4-3-6 ラウンド [オプション設定]	…	60		
4-3-7 ラウンド [ヤーデーブック]	…	61		

4-3-8 ラウンド [コンシード及びコンシードOK]	… 62
4-3-9 ラウンド [カップの位置(ピンポジション設定)]	… 63
4-3-10 ラウンド [風力:風力設定]	… 64
4-3-11 ラウンド [アンプレアブル機能]	… 65
4-3-12 ラウンド [視覚調整 / スイング再生]	… 66
4-3-13 ラウンド [キャディ利用]	… 67
4-3-14 ラウンド [終了方法]	… 68
<u>4-4 アプローチ&パター・モード</u>	… 69
4-4-1 アプローチ&パター・モード [難易度設定]	… 71
4-4-2 アプローチ&パター・モード [難易度比較]	… 72
<u>4-5 PAR3練習・モード</u>	… 73
<u>4-6 PAR5練習・モード</u>	… 75
<u>4-7 チャレンジ・モード</u>	… 77

◆ 販売・製造・保守



大三機材株式会社 SG GOLF JPN事業部

〒462-0818 名古屋市北区彩紅橋通1-1-5-202
 TEL. 052-938-3868 / eFAX. 052-308-3258
 HP : <https://www.dai3kizai-sggolf.com/>
 E-mail : info@dai3kizai.com



1. SDR 機器名称

1-1 SDR全体構成



1. SDR 機器名称

1-2 SDR 各機器と基本寸法



右打席のみ： 横幅3.5m×高さ3m×奥行5m



左右打席： 横幅4.2m×高さ3m×奥行5m

1-3 SDR 天井センサーのボール感知位置



この範囲にボールをセットすると天井センサーは感知します



《感知していない状況》



《感知している状況》

2. SDR基本操作

2-1 SDR基本操作方法

主電源以外の操作は、タッチモニターに**指でタッチ**、マウスを使ってカーソルを動かしてクリック、キーボードの**短縮キー**を使って操作します



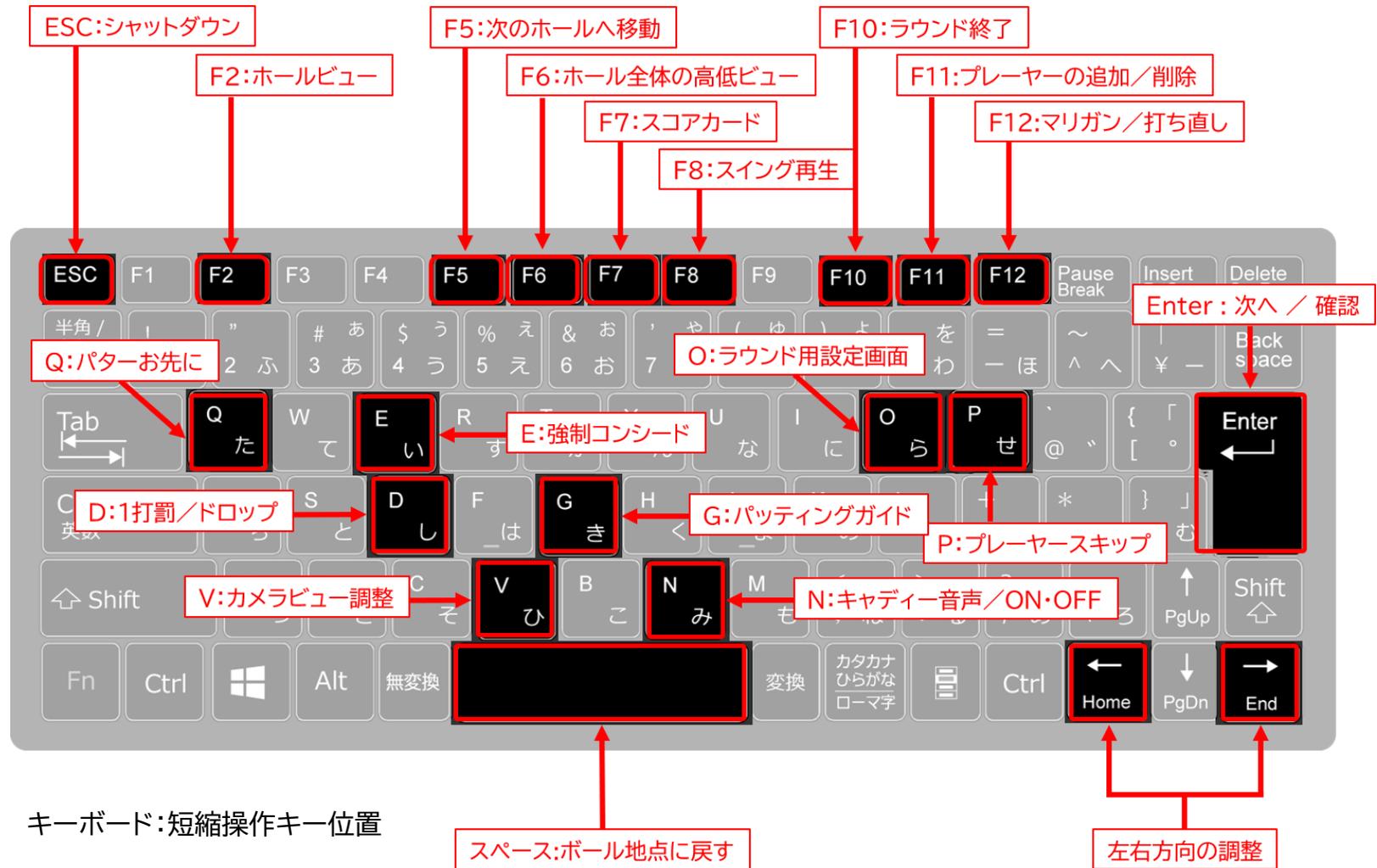
次へ進む場合は[次へ]をタッチ

前の画面に戻る場合は[前へ]をタッチ



2. SDR基本操作

2-1 SDR基本操作方法



キーボード:短縮操作キー位置

キーボードの短縮操作キーの位置、操作内容を覚えると簡単に操作ができます

2. SDR基本操作

2-2 SDR本体の主電源の入れ方



電源を入れる



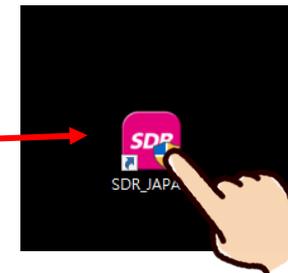
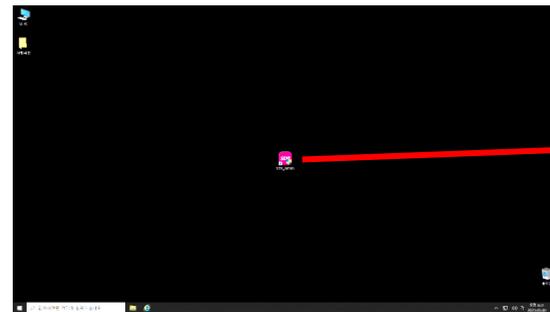
機器本体横のスイッチを
軽く押して主電源を入れます。または、切ります

2-3 プロジェクター電源の入れ方と画面上のアプリの立上げ



①プロジェクターの電源は、リモコンで操作出来ます。

ONであれば、**ブルーのランプ**が付き、スクリーンに映し出されます
スクリーンにも、モニターと同じ画像が映ります



②モニターが左の画面になったら
画面に出て来た【SDR】のアイコン
を指先で
“トントン”と2連続タッチする
(マウス操作でもOKです)

2. SDR基本操作

2-4 画面タッチ



- ①モニターが左の画面になったり
紫と青のバーが右側に達したら
画面の【START】を指でタッチする
もしくは、マウスでマウスポインタでクリックしてください



- ②モニターが左のスタート動画が流れ、
SDRソフトが起動し始めました
その後、下の画面へと切り替わります

※注意
予告なく、下記のソフトなどが、SDRの立上げ時にリモートで更新されるため、SDRを使用しない時は、毎回、SDRは確実に終了させてください。

- 各種画像
- 承認を受け制作されたゴルフ場の追加
- 各モードの進化更新
- エラー事項の修正 など



- ③左の画面になったら、【スタート】を指でタッチします
ここまで来るとソフトは完全に立ち上がります

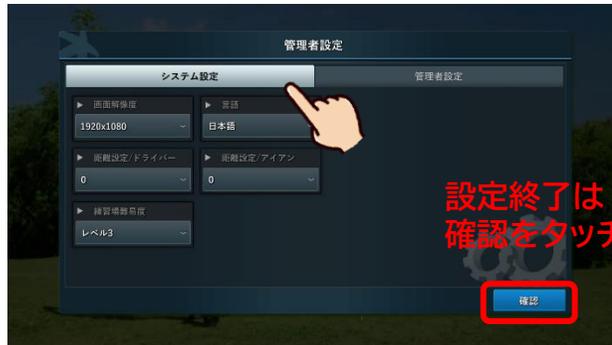
2. SDR基本操作

2-5 システム設定・管理者設定



モニターが左の画面になったら、英数字で初期パスワード【0000】を入力します
以後、ユーザーがパスワードを変更した場合は、パスワードは大切に保管してください

ユーザー設定パスワード



設定終了は
確認をタッチする



システム設定 項目		当SDR推奨
▶画像解像度	画像の鮮明度	1920 X 1080
▶距離設定	ドライバー	ドライバー飛距離調整 %
	数値範囲	-10%(飛ばない)~10%(飛ぶ)
	アイアン	アイアン飛距離調整 %
▶練習場難易度	ボールの曲り方などのリアル度 レベル5	
	数値範囲	レベル1(曲がり難い)~レベル5(リアルな曲り)

管理者設定 項目		推奨
▶管理者パスワード設定	パスワードを新たに設定	設定しない
	使用制限する場合のみ使用	
▶パスワード設定	各項目使用時にパスワード入力の設定 (各項目の使用制限をする場合のみ)	<input checked="" type="checkbox"/> 全てしない
▶ゲームメニューのパスワード設定		

設定が終了したら、【確認】をタッチして設定を終了する

2. SDR基本操作

2-6 モード選択



練習&スイング	各練習場
ドライビングレンジ	屋外練習場
アイアン練習	グリーンを狙う練習場
パター練習	パターに特化したパターグリーン
実践型練習	各方向に向かって打つ練習場
オンコースレッスン	選択したコースでの練習
ドラコンチャレンジ	飛距離に特化した練習場

練習&スイングモードの詳細は17ページ～



ラウンド&練習	ラウンド
ラウンド	厳選された日本のコースをラウンド
アプローチ&パット	選んだコース各ホールのアプローチ&パター
PAR3練習	選んだゴルフ場のPAR3のみラウンド
PAR5練習	選んだゴルフ場のPAR5のみラウンド

ラウンド&練習モードの詳細は49ページ～



プレーする[モード]を選択したら、[次へ]をタッチする

2. SDR基本操作

2-7 練習&スイングモード



《練習 & スイングモード》の6モードから選択します



ドライビングレンジ



ドライビングレンジ

※詳細は19ページ



アイアン練習



アイアン練習

※詳細は31ページ



パター練習



パター練習

※詳細は33ページ



実践型練習



実践型練習

※詳細は35ページ



オンコースレッスン



オンコースレッスン

※詳細は37ページ



ドラゴンチャレンジ



ドラゴンチャレンジ

※詳細は47ページ

2. SDR基本操作

2-8 ラウンド&練習モード



ラウンド
※詳細は51ページ



アプローチ&パター
※詳細は69ページ



PAR3練習
※詳細は73ページ



PAR5練習
※詳細は75ページ

《練習 & スイングモード》の4モードから選択します

2. SDR基本操作

2-9 各モードの終了方法



《モード選択までの終了》
各モードを終了するには
順を追って行ってください



各モードでプレー中及びプレー後に
終了する場合

ESC ESC:シャットダウン

ESCキーを押す



『ラウンド&練習』または『練習&スイング』を
終了するには

【前へ】を画面タッチするか、
マウスを使いカーソルで【前】をクリック



『ゲームを終了しますか?』が出てきたら
Enterキーを押すか、マウスで【確認】をクリック



Enter : 確認キー



2. SDR基本操作

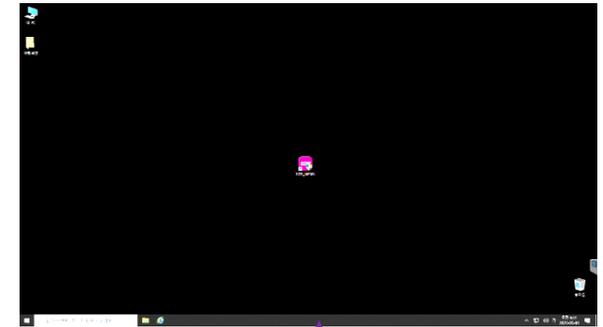
2-10 SDR終了方法



『ラウンド&練習』または『練習&スイング』から終了するには
【前へ】を画面タッチするか、
マウスを使いカーソルで【前】をクリック
スタート画面へ変わります



《SDRソフトの終了》
SDRソフトを終了するには
順を追って行ってください
サイドボタンを使つての強制終了は
次回の立上げで障害が起きる場合があり
ます



Enter : 確認キー
『ゲームを終了しますか?』が出てきたら
Enterキーを押すか、マウスで【確認】をクリック

SDRソフトを終了する場合



ESC:シャットダウン



2. SDR基本操作

2-11 各モードからの終了方法 / プロジェクターの終了方法



【練習&スイング】



【ラウンド&練習】



プロジェクターの電源は、リモコンで操作出来ます。

ONの時と同じで、リモコンの**ブルーのスイッチ**を押して、プロジェクターをOFFにしてください

※1 消してない場合は、スクリーンに映っている画面は、**ブルー**になっています

※2 プロジェクターの本体のメーカー保証は1年間です

※3 プロジェクターランプの寿命は、5,000時間～10,000時間（メーカー発表）

使用頻度や継続使用などにより寿命時間は変わります

寿命が近づくとスクリーンの写される画像の色が薄くなったり、画像がボケたりします

目安：5,000時間 = 毎日8時間使用 → 約1年8カ月 / 毎日3時間使用 → 約4年6カ月

2. SDR基本操作

2-12 SDR本体主電源の終了方法



電源を切る



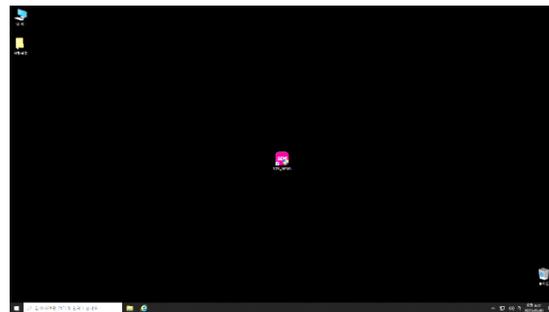
《簡易・主電源OFF》

機器本体横のスイッチを

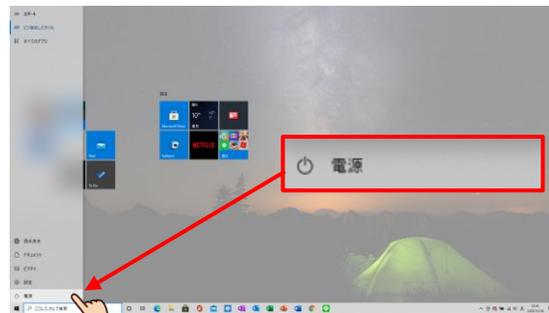
軽く押して主電源を入れます。または、切ります

《推奨・主電源OFF》

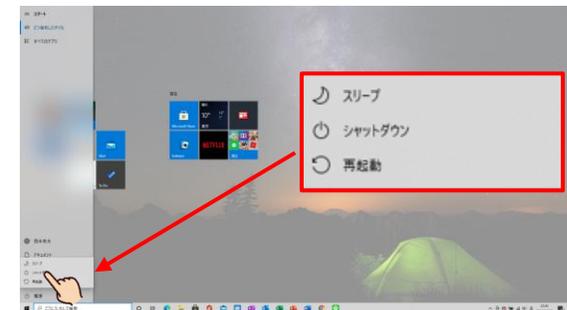
Windows OFFの方法で
主電源をOFFにされると
PCへの負担が少ないため
推奨いたします



Windowsキーを押し、左下画面を出す



《電源》を画面タッチもしくは、
マウスを使って、カーソルでクリック



《シャットダウン》を画面タッチもしくは、
マウスを使って、カーソルでクリック

3. 練習&スイングモード

3-1 練習&スイングモード



3. 練習&スイングモード

3-2 練習&スイングモードの選択



《練習&スイングモード》では、6つのモードを楽しめます
ドライビングレンジ・アイアン練習・パター練習のモードでは、季節(春/夏/秋/冬)も選択できます
練習場環境の景色が変わります



[ドライビングレンジ](#)

※詳細は19ページ



[アイアン練習](#)

※詳細は31ページ



[パター練習](#)

※詳細は33ページ



[実践型練習](#)

※詳細は35ページ



[オンコースレッスン](#)

※詳細は37ページ



[ドラコンチャレンジ](#)

※詳細は47ページ

3. 練習&スイングモード

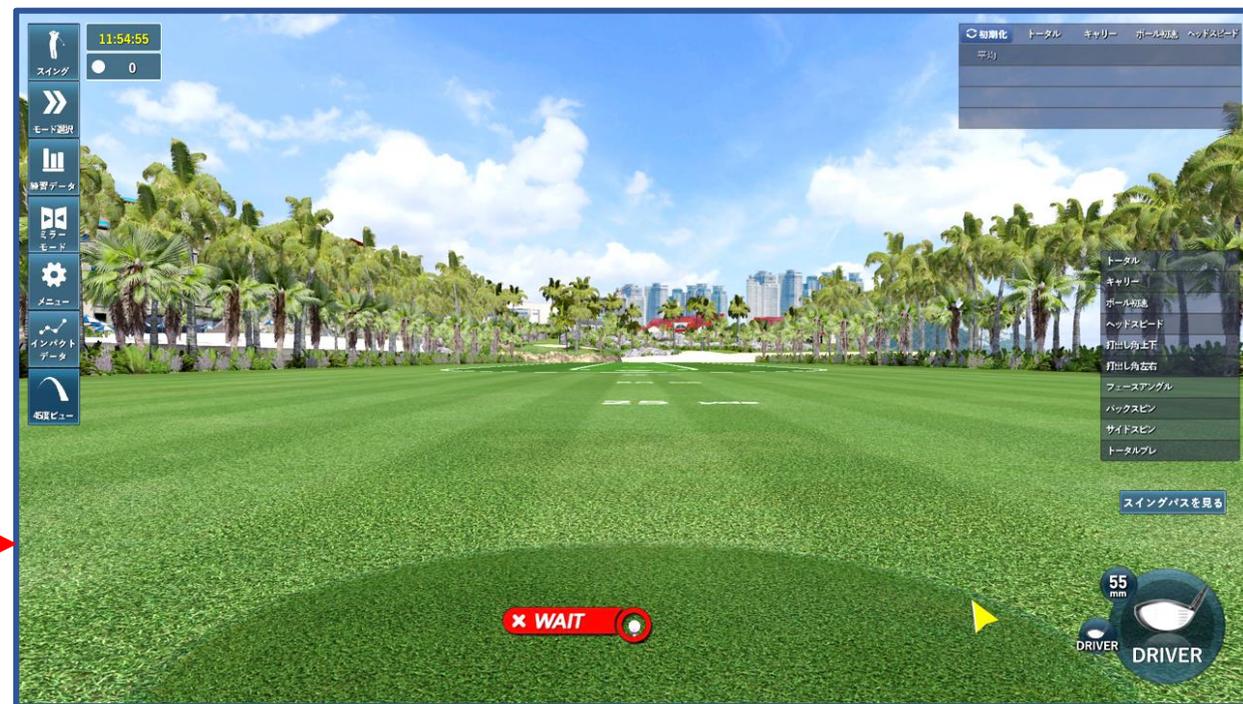
3-3 ドライビングレンジ・モード [400yd屋外ゴルフ練習場]



《練習&スイングモード》を選択



《ドライビングレンジ》を選択
《季節》の選択も可



《SDR・ドライビングレンジ》

画面左のアイコン(下参照)をタップすると練習に必要なデータが分かり易く表示されます。

◆ドライビングレンジ・主機能

スイング(画像表示)



※詳細は21ページ

練習データ(練習記録)



※詳細は22ページ

ミラーモード(練習用鏡)



※詳細は24ページ

インパクトデータ



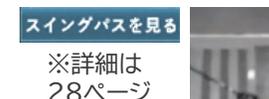
※詳細は26ページ

45度ビュー(飛球軌道)



※詳細は27ページ

スイングパス(クラブ軌道)



※詳細は
28ページ

3. 練習 & スイングモード

3-3-1 ドライビングレンジ・モード [画面アイコン・データ]

《ドライビングレンジ》は、左側にはリゾート施設が隣接し、右側には砂浜・海が隣接した奥行き400ydの風の影響がない最高の練習場です
各種機能を使って、オリジナル練習が楽しめます。 ※各種機能の詳細は次頁

ドライビングレンジ使用残り時間 (Driving Range Remaining Time): 11:54:55

スイング映像再生 (Swing Video Playback): スイング (Swing)

モード選択 (Mode Selection): モード選択 (Mode Selection)

練習データ (Practice Data): 練習データ (Practice Data)

ミラーモード (Mirror Mode): ミラーモード (Mirror Mode)

メニュー (Menu): メニュー (Menu)

インパクトデータ (Impact Data): インパクトデータ (Impact Data)

45度ビュー (45-degree View): 45度ビュー (45-degree View)

打ったボール数 (Number of Balls Hit): 0

全ボール平均と直近3球の打ったデータ (Average of All Balls and Data of Last 3 Balls Hit):

初期化	トータル	キャリー	ボール初速	ヘッドスピード
平均				

直前に打ったボール解析データ (Ball Analysis Data of Last Hit):

- トータル
- キャリー
- ボール初速
- ヘッドスピード
- 打出し角上下
- 打出し角左右
- フェースアングル
- バックスピン
- サイドスピン
- トータルブレ

スイングパス (Swing Path): スイングパスを見る (View Swing Path)

※使用ティー高さ (Note: Tee Height Used): 55mm

使用クラブ選択 (Club Selection): DRIVER (Current Club)

現在使用クラブ (Current Club): DRIVER

ボールセット準備状況(センサー感知状況) (Ball Set Preparation Status (Sensor Detection Status)):

- READY (打てる状況) / WAIT (打てない状況)

※使用ティー高さ / オートティーアップ機を設置した施設のみ必要です

3. 練習&スイングモード

3-3-2 ドライビングレンジ・モード 【スイング：スイング映像再生】



《スイング》

直前にショットしたスイング画像が3種類で表示されます。直近10スイングまでスイング画像は見る事が可能です。但し、モードを終了すると消去されます
※10秒程度で消えますが、【閉じる】をタッチしても消えます

【対応モード】

ドライビングレンジ / アイアン練習 / パター練習 / 実践型練習
オンコースレッスン / ドラコンチャレンジ



《スイングモーション》

直近10スイングまで表示されます。
スイング動画をスロー再生したり、線を描くことも出来ます。スロー再生スピードは変更できます。



《スイングステップ》

ご自分のスイングと見本スイング（プロ）を較べできます。各ポイントごと（静止画像）で比較できます。線を描くことも出来ます



《モーション比較》

ご自分のスイングと見本スイング（プロ）を比較ができます。スイングの一連流れで比較できます。線を描くことも出来ます。
スロー再生スピードは変更できます。

3. 練習&スイングモード

3-3-3 ドライビングレンジ・モード 【モード選択：簡易操作モード変更】

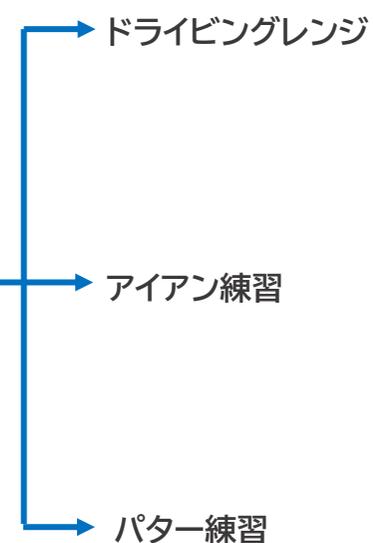


《モード選択》

モードを少ない操作で、変更することが出来ます
ドライビングレンジ ↔ アイアン練習 ↔ パター練習

【対応モード】

ドライビングレンジ / アイアン練習 / パター練習



3. 練習&スイングモード

3-3-4 ドライビングレンジ・モード 【練習データ：練習記録】



《練習データ》

各クラブ別に練習データが蓄積されます。

SDRソフトを終了すると練習データはリセットされます。



【対応モード】

ドライビングレンジ / アイアン練習 / パター練習



各クラブごとにデータが蓄積されます

但し、練習する時に、プレーする時に、使用クラブを変えないと正しくデータは蓄積されません



《プレーヤーデータ》

《練習&スイング》の各モードを終了すると左下画面まで戻り、【科目的詳細記録を見る】を画面タッチしてください。各データが見ることができます



3. 練習&スイングモード

3-3-5 ドライビングレンジ・モード 【ミラーモード：練習用鏡】



《ミラーモード》

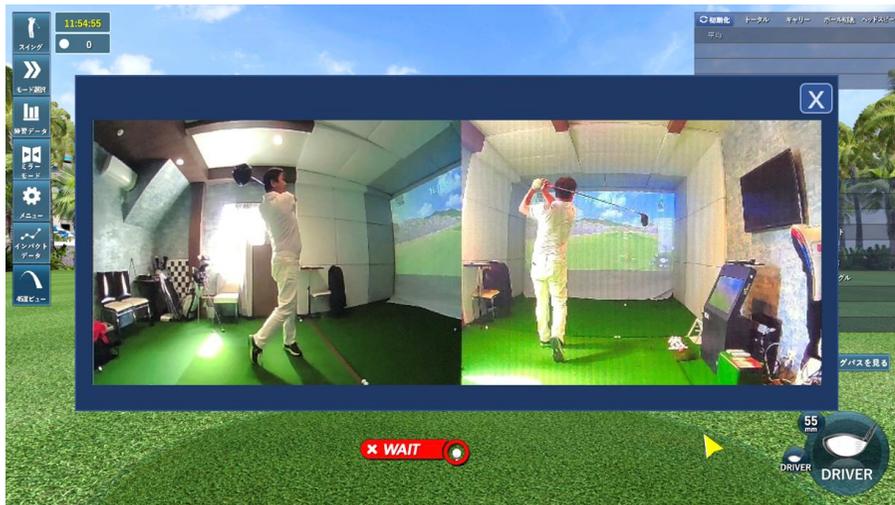
素振り練習をするときに、正面カメラ及び後方カメラを利用した鏡の役割をします



【対応モード】

ドライビングレンジ / アイアン練習 / パター練習 / 実践型練習

ドラコンチャレンジ



ミラーモード = 鏡の役割をします

素振り練習などスイングチェックに利用する事ができます

ミラーモード起動中に、ボールを打っても

通常通りにボールは飛びます

3. 練習&スイングモード

3-3-6 ドライビングレンジ・モード 【メニュー：各種設定・プレー中モード終了】



《メニュー》

各モードで設定できる機能・練習モード終了時に使用します

【対応モード】

ドライビングレンジ / アイアン練習 / パター練習 / 実践型練習

ドラコンチャレンジ

※モードにより、使用出来ない機能もあります



項目	内容	選択範囲
速度表示	各種データのスピード単位の選択	
距離表示	距離表示の選択	yd / m
レベル設定	レベル選択 (レベル1:簡単/レベル5:リアル)	レベル1~レベル5
スイング再生	《オン》はスイング毎に表示される	オン / オフ
打席	右打ち or 左打ち の選択	左手(左打ち) / 右手(右打ち)
インパクトデータ	《オン》はスイング毎に表示される	オン / オフ
カメラ	打席後方の固定カメラか追跡カメラの選択	移動 / 固定
軌道の初期化	ショットの軌道線の消去する	初期化
45度ビュー	《オン》はスイング毎に表示される	オン / オフ
軌道を表示	ショット軌道の表示の選択	オン / オフ
視線調整	実ボールとスクリーンのボール位置調整	ドライバー・グラウンド・パターで右左
エフェクトサウンド	オン	

3. 練習 & スイングモード

3-3-7 ドライビングレンジ・モード 【インパクトデータ：インパクト時各種データ】



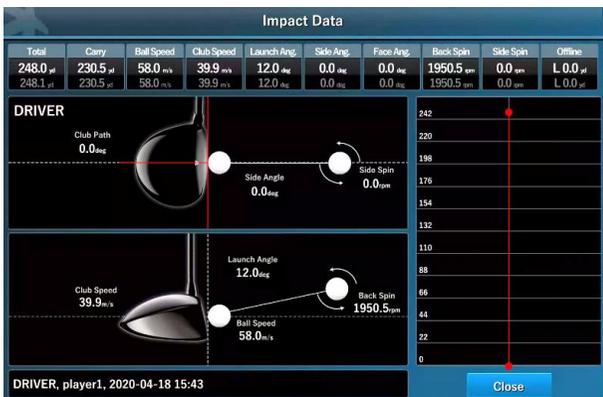
《インパクトデータ》

インパクト時の各種データ / 打出し各角度 / 各スピン量 / 左右のズレ が表示されます

※10秒程度で消えますが、【Close】をタッチしても消えます

【対応モード】

ドライビングレンジ / アイアン練習 / 実践型練習



項目	内容	単位
Total	総飛距離(キャリー+ラン)	yd
Carry	キャリー飛距離	yd
Ball Speed	ボール初速	m/s
Club Speed	ヘッドスピード	m/s
Launch Ang.	打出し角度	deg (度)
Side Ang.	左右の打出し角度	deg (度)
Face Ang.	インパクト時のフェイス角度	deg (度)
Back Spin	バックスピン量	rpm (1分間の回転数)
Side Spin	サイドスピン量	rpm (1分間の回転数)
Offline	センターからの左右ズレ距離	yd

※右中央の飛距離及び左右曲がり軌跡の最長飛距離は、プレイヤーの最長距離を基準に設定されます

3. 練習&スイングモード

3-3-8 ドライビングレンジ・モード [45度ビュー：飛球軌道データ]



《45度ビュー》

直近のショットの45°から見たデータが表示されます

左下には飛球軌道・右上にはボールの打出しも同時に表示されます

※10秒程度で消えますが、【Clause】をタッチしても消えます

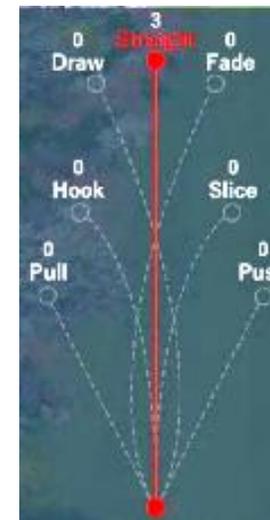
【対応モード】

ドライビングレンジ / 実践型練習



◆センターより左に到達したボールの場合は、左側サイド45度からのボール軌跡を表示

◆センターより右に到達したボールの場合は、右側サイド45度からのボール軌跡を表示



▲ ボールの打出し方向(右上)

◀ ボール飛球種類(左下)

項目	内容	単位
Apex	最長高さ	yd

3. 練習&スイングモード

3-3-9 ドライビングレンジ・モード 【スイングパス：ヘッド軌道 / 各種データ表】



スイングパスを見る

《スイングパス》

インパクトゾーンのヘッドの軌道画像が見る事ができます

《データ表示》

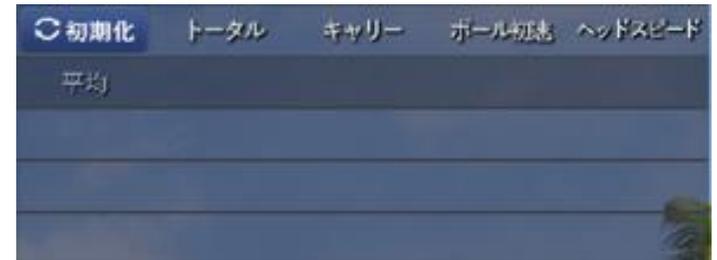
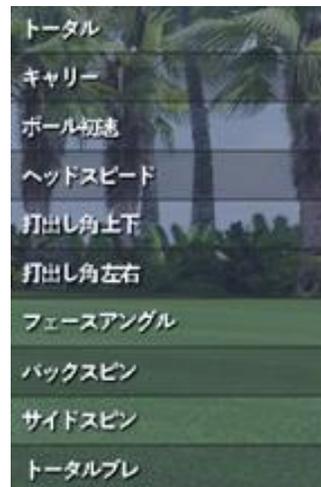
各ショットデータが表示されます

【対応モード】

ドライビングレンジ / アイアン練習 / 実践型練習



【スイングパスを見る】を
画面タッチするか
マウスを使って、
カーソルでクリックする
2回映し出されます



▲ 練習したショットの

4項目(トータル/キャリー/ボール初速/ヘッドスピード)
の直近3ショットと全ショットの平均データが表示されます
クラブを変更するとデータはリセットされます

◀ 直前の練習したショットの

10項目(インパクトデータと同じ内容)のデータが表示され
ます。クラブを変更するとデータはリセットされます

3. 練習&スイングモード

3-3-10 ドライビングレンジ・モード [各データ表 / クラブ選択]



《クラブ選択》

クラブ選択をすることなく、打つことができます。

各クラブのデータ収集するためには、使用するクラブを選択することをお勧めします

【対応モード】

ドライビングレンジ / アイアン練習 / 実践型練習



【小さいクラブ名】を画面タッチするか
マウスを使って、カーソルでクリックします

クラブの選択画面が出たら
使用クラブ選択し
【確認】をタッチしてください



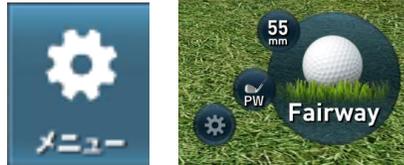
各クラブのデータを取得するなら
使用クラブを選択してください
※そのまま打っても支障はありません



※各クラブの参照飛距離
一般的な男性を基準にの参考飛距離
です
各クラブが参考飛距離のショットが
打てるわけではありません

3. 練習&スイングモード

3-3-11 ドライビングレンジ・モード〔モード終了方法〕



《メニュー》

練習モード終了時に使用します

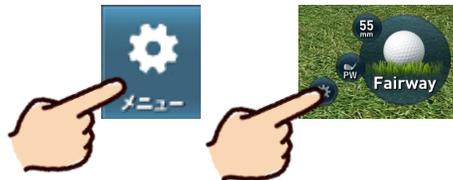
【対応モード】

ドライビングレンジ / アイアン練習 / パター練習 / 実践型練習
オンコースレッスン(左の2つのアイコンの右側) / ドラコンチャレンジ



各練習モードの【メニュー】を
画面タッチするか

マウスを使って、カーソルでクリックすると
上記画面になります



【練習場終了】を
画面タッチするか

マウスを使って、カーソルでクリックすると
上記画面になります



【モード選択】の画面に戻ります

3. 練習&スイングモード

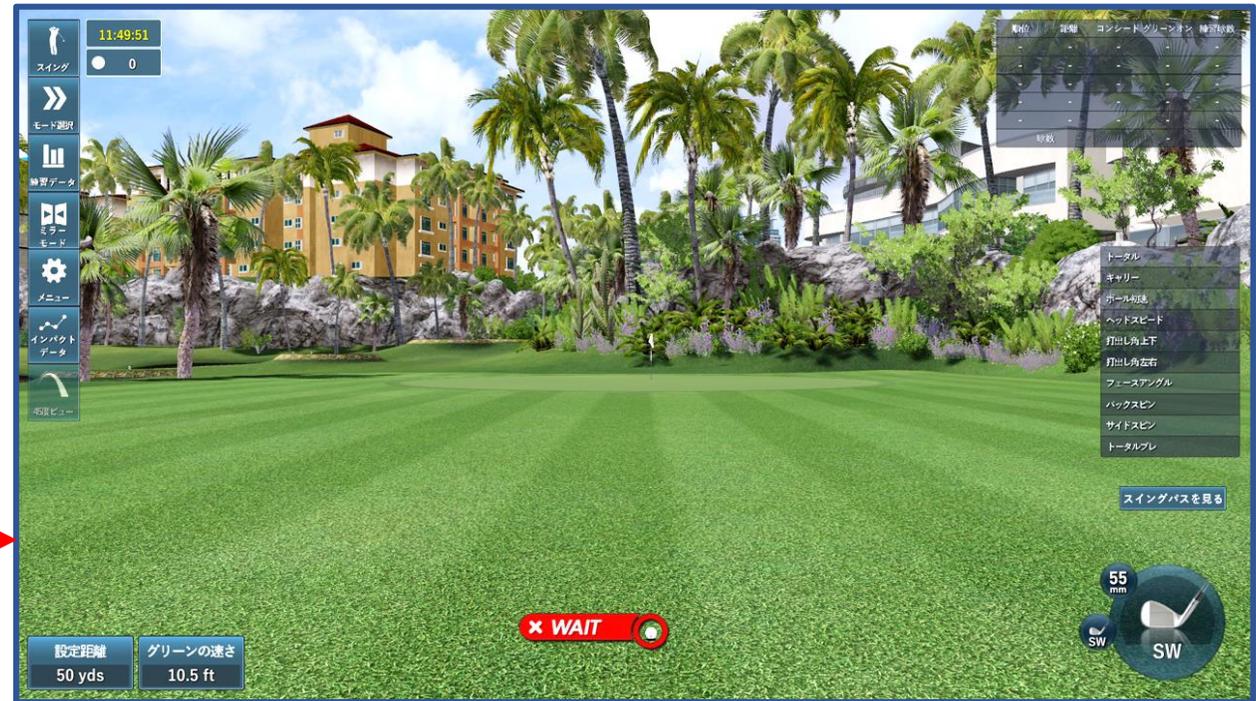
3-4 アイアン練習・モード



《練習&スイングモード》を選択



《アイアン練習》を選択
《季節》の選択も可



《SDR・アイアン練習》

画面左のアイコン(下参照)をタップすると練習に必要なデータが分かり易く表示されます。

◆アイアン練習・主機能

スイング(画像表示)



※詳細は21ページ

練習データ(練習記録)



※詳細は22ページ

ミラーモード(練習用鏡)



※詳細は24ページ

インパクトデータ



※詳細は26ページ

スイングパスを見る

※詳細は
28ページ



3. 練習&スイングモード

3-4 アイアン練習モード



《アイアン練習》

20yd~180ydまでの距離で練習ができます

このモードが立上るとピンまで50ydの距離になっていますが、距離は選択できます
また、グリーンの速さも、クラブ選択の設定できます

スコアに直結するアプローチ、セカンドショットの精度アップのための練習ができます

設定距離
50 yds

グリーンの速さ
10.5 ft

20 yds	25 yds	30 yds	35 yds	40 yds	45 yds	50 yds
55 yds	60 yds	65 yds	70 yds	75 yds	80 yds	85 yds
90 yds	95 yds	100 yds	105 yds	110 yds	115 yds	120 yds
125 yds	130 yds	140 yds	150 yds	160 yds	170 yds	180 yds

グリーンの速さ
8.5 ft 9.5 ft 10.5 ft

練習したい距離を設定してください

練習したいグリーン速さを設定してください
8.5 ft : 一般的なゴルフ場の速さ
9.5 ft : 速い設定のゴルフ場の速さ
10.5 ft : 競技などで使用する速さ

バックspinは、10.5ftグリーンのみ可能です

3. 練習&スイングモード

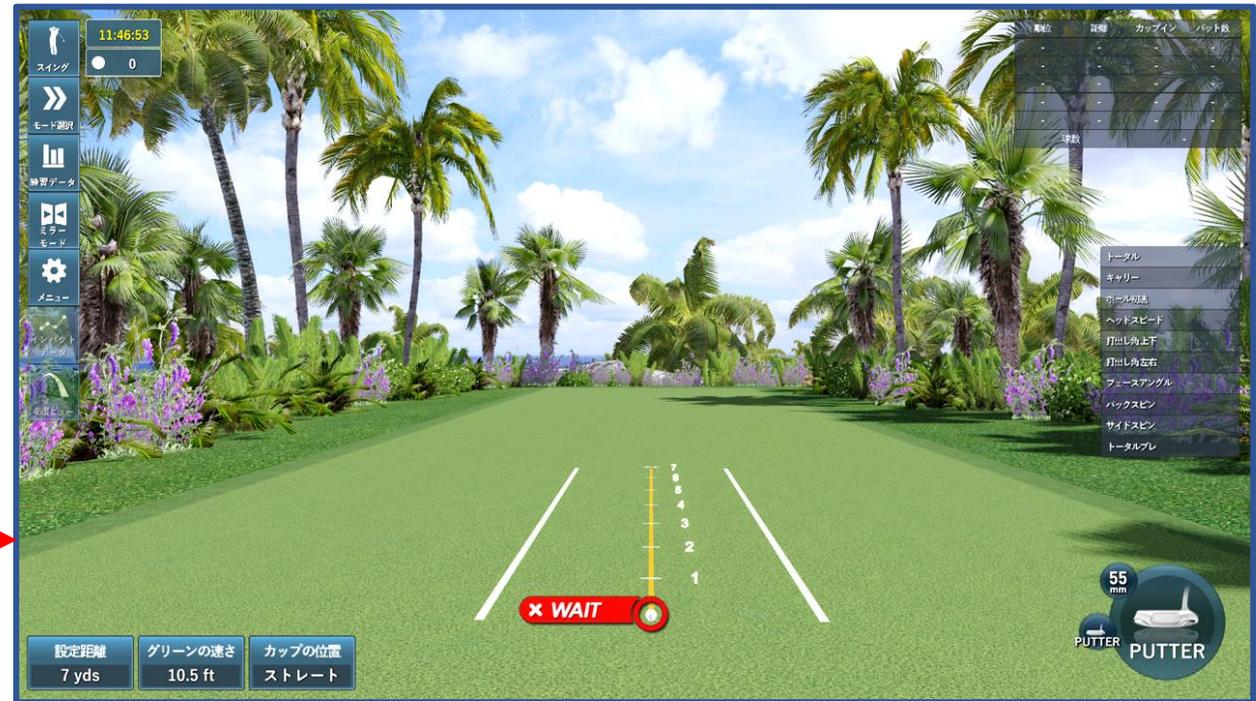
3-5 パター練習・モード



《練習&スイングモード》を選択



《パター練習》を選択
《季節》の選択も可



《SDR・パター練習》

画面左のアイコン(下参照)をタップすると練習に必要なデータが分かり易く表示されます。

◆パター練習・主機能

スイング(画像表示)



※詳細は21ページ

練習データ(練習記録)



※詳細は22ページ

ミラーモード(練習用鏡)



※詳細は24ページ

3. 練習&スイングモード

3-5 パター練習・モード



《アイアン練習》

3yd(約2.7m)~25yd(約23m)までの距離で練習ができます
また、カップ位置方向、グリーン速さの設定も任意で設定できます

ストローク画像を見ながら、苦手な方向や距離を考えながら練習ができます



ピンまでの距離						
3 yds	4 yds	5 yds	6 yds	7 yds	8 yds	9 yds
10 yds	11 yds	12 yds	13 yds	14 yds	15 yds	16 yds
17 yds	18 yds	19 yds	20 yds	21 yds	22 yds	23 yds
24 yds	25 yds					

練習したい距離を設定してください



カップの位置		
左 1クラブ	左 5クラブ	左 4クラブ
左 3クラブ	左 2.5クラブ	左 2クラブ
左 1.5クラブ	左 1クラブ	左 半クラブ
ストレート		
右 1クラブ	右 5クラブ	右 4クラブ
右 3クラブ	右 2.5クラブ	右 2クラブ
右 1.5クラブ	右 1クラブ	右 半クラブ

練習したいカップライン・方向を設定してください



グリーンの速さ		
8.5 ft	9.5 ft	10.5 ft

練習したいグリーン速さを設定してください
8.5 ft : 一般的なゴルフ場の速さ
9.5 ft : 速い設定のゴルフ場の速さ
10.5 ft : 競技などで使用する速さ

3. 練習&スイングモード

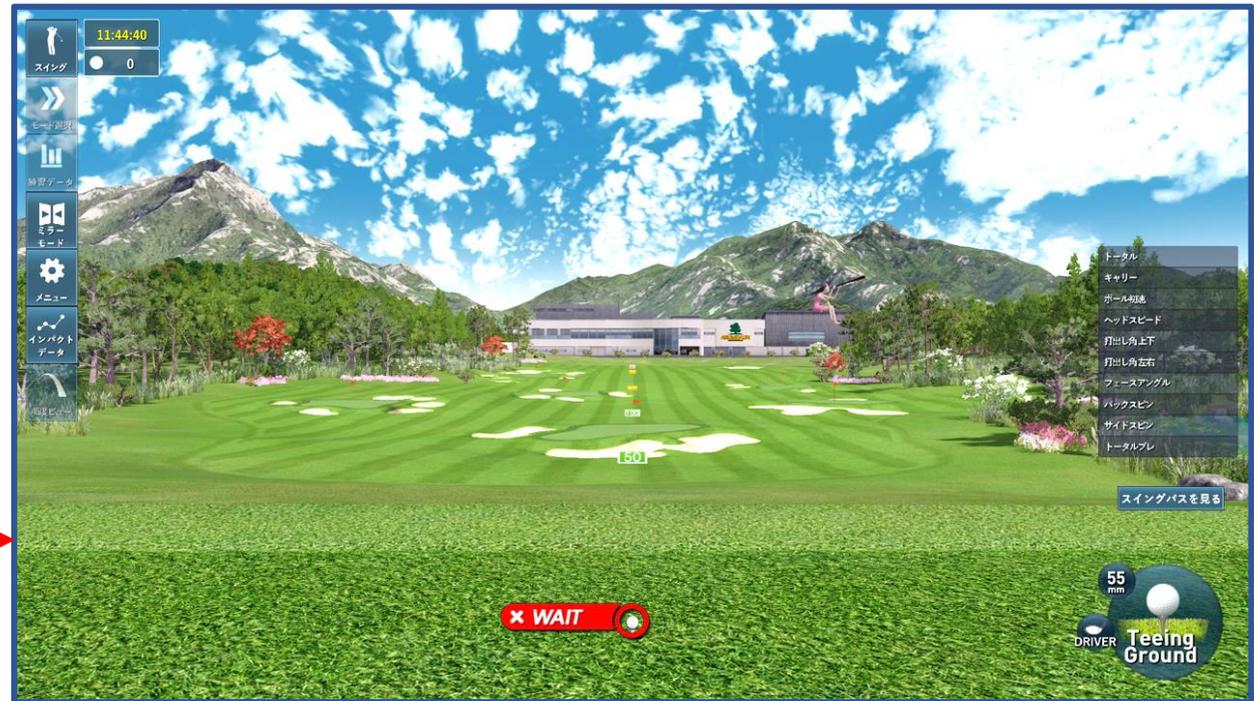
3-6 実践型練習・モード



《練習&スイングモード》を選択



《実践型練習》を選択
《季節》の選択も可



《SDR・実践型練習》

画面左のアイコン(下参照)をタップすると練習に必要なデータが分かり易く表示されます。

◆実戦型練習・主機能

スイング(画像表示)



※詳細は21ページ

ミラーモード(練習用鏡)



※詳細は24ページ

インパクトデータ



※詳細は26ページ

スイングパス(クラブ軌道)

スイングパスを見る

※詳細は
28ページ



3. 練習&スイングモード

3-6 実践型練習・モード

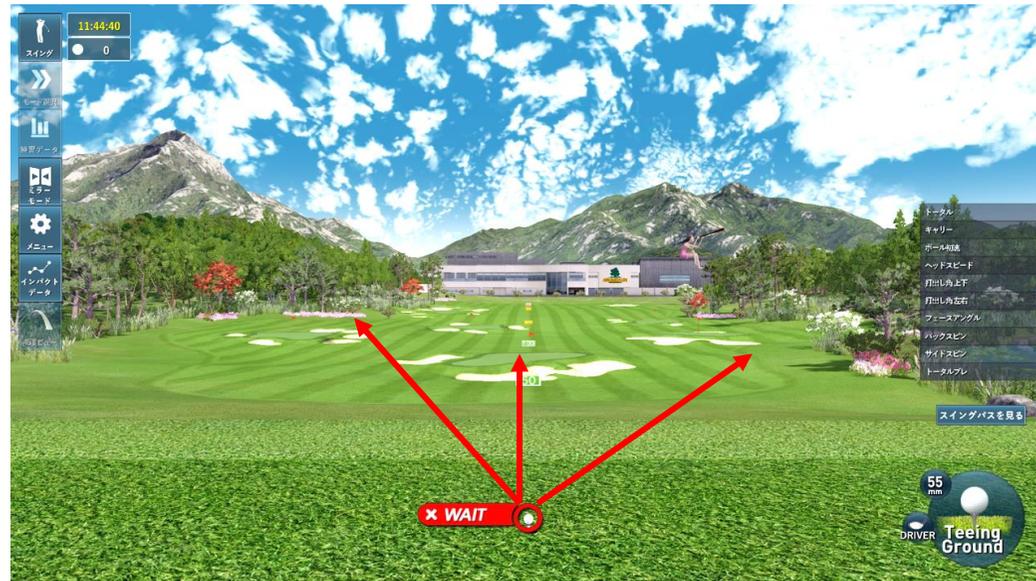


《実践型練習》

各方向・距離にあるグリーンや場所に向かってティーインググラウンドからショットをする練習ができます

方向は、フットスイッチ、キーボードのHOME・ENDキーで設定できます

苦手な方向や視覚的感覚を掴むための練習ができます



練習したい方向をフットスイッチでを設定してください



キーボードのHOME・ENDキーでも出来ます

3. 練習&スイングモード

3-7 オンコースレッスン・モード



《練習&スイングモード》を選択



《ドライビングレンジ》を選択
選択後【次へ】をタッチ



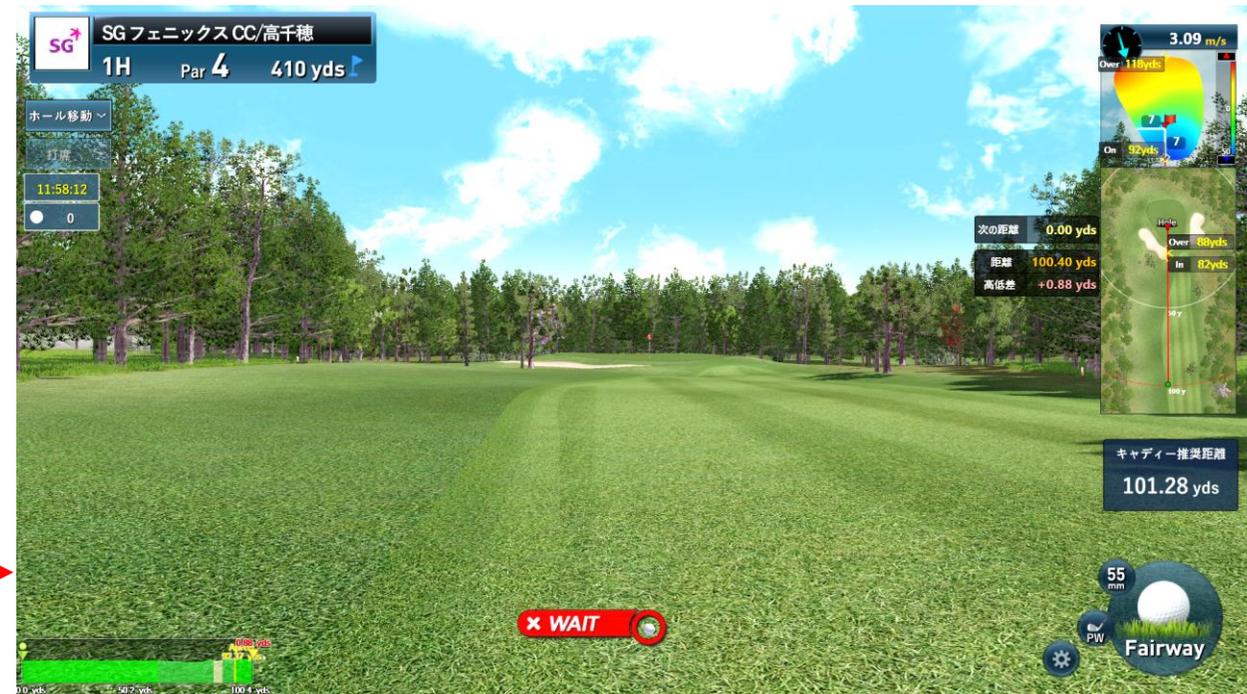
ゴルフ場を選択

SDRに搭載されたゴルフ場で、練習したいホールで、練習したい場所を選んで、繰り返し練習できるのが《オンコースレッスン》です。

スコアに直結するコース攻略(マネージメント)の練習に最適です。

現実の世界では、同じ場所で何度も打てないですが、

当然ですが、同じホール、同じ場所で打つことが可能です



《SDR・オンコースレッスン》

3. 練習&スイングモード

3-7-1 オンコースレッスン・モード〔ホール選択／練習場所設定〕



ホール移動

練習したいホールを選択



右上のホール移動をタッチすると18ホールアイコンが出現
練習したいホールを決めてタッチします

練習したい場所を選択



100ydの場所を選択



左上のヤーデージマップをタッチするとホールマップが拡大
練習したい場所をホールマップで決めてタッチします

3. 練習&スイングモード

3-7-2 オンコースレッスン・モード [情報マネジメント練習]



距離情報

次の距離	0.00 yds
距離	98.78 yds
高低差	+1.04 yds

攻略距離 : 99.83 yds

《ショット距離情報》

- ・ピンまでの距離は、98.78yd
- ・高低差 +1.04ydグリーンが高い
- ・ピンに寄せるなら、落ちてからのランがあるので
99.83ydが攻略距離
- ・アゲンストを計算をどのくらいするのかを計算



グリーン情報



《グリーン情報》

- ・フロントから11yd
- ・左から5yd
- ・グリーンへのオン距離88yd
- ・グリーンオーバー距離111yd
- ・左奥が高くフロントが低い受けグリーン
- ・風はアゲンストで、8.05m/sの強風

グリーン方向情報

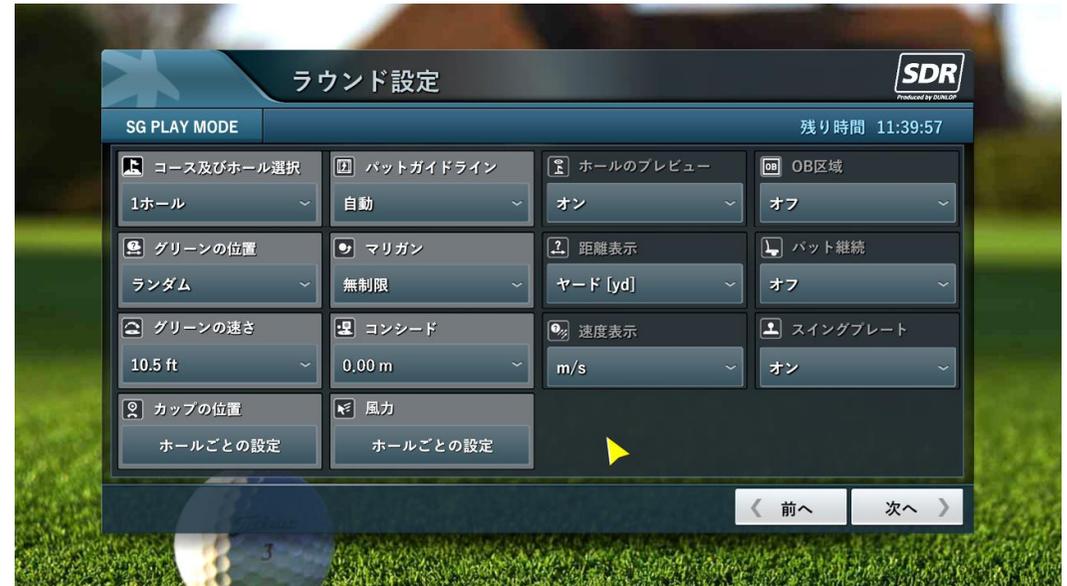


《グリーン情報》

- ・グリーン左手前と右横にバンカー(ハザード)がある
- ・グリーンを狙うには左手前バンカーに入る可能性がある
- ・そのバンカーには73ydで入り、82yd打てば超える

3. 練習&スイングモード

3-7-3 オンコースレッスン・モード 【ラウンド設定】



《ラウンド設定》

オンコースレッスンで練習する場合は
ツアーディレクター(コースセッティング担当)に
なり、ラウンドするため設定をしてみてください

ラウンド設定 項目			
コース及びホール選択	パットガイドライン	ホールのプレビュー	OB区域
グリーンの位置	マリガン	距離表示	パット継続
グリーンの速さ	コンシード	速度表示	スイングプレート
カップの位置	風力		

3. 練習&スイングモード

3-7-3 オンコースレッスン・モード 【ラウンド設定】



コース及びホール選択



グリーンの位置



グリーンの速さ



使用するホール数

1~18ホールで選択する

※推奨 オンコースレッスンは1ホール

使用するグリーンの位置

2グリーンあるゴルフ場では選択できる
左側 / 右側 / ランダム(お任せ)

※推奨 ランダム

練習したいグリーン速さを設定できます

8.5ft : 一般的なゴルフ場の速さ

9.5ft : 速い設定のゴルフ場の速さ

10.5ft : 競技などで使用する速さ

3. 練習&スイングモード

3-7-3 オンコーススレッスン・モード 【ラウンド設定】



パットガイドライン



《練習&スイングモード》を選択



《練習&スイングモード》を選択

パットングラインの表示

自動 : パットングラインを毎回表示

手動 : パットングラインを手動で表示

オフ : パットングラインを表示しない

※推奨 自動

マリガン(打ち直し)の設定

無限 : 使用制限なし

1~5回: 回数設定

なし : 使用回数0回

※推奨 無限

コンシード(グリーンOK)の設定

0.0m~5.0mで設定できます

カップインまでならのプレーなら0.0m

プレーの進行を早めるなら2.0m~3.0m

※推奨 2.0m

3. 練習&スイングモード

3-7-4 オンコースレッスン・モード〔カップの位置：ピンポジションの設定〕

《カップの位置》

各ホールのカップの位置(ピンポジション)が設定できます

設定したら、【確認】をタッチまたは、マウス(カーソル)でクリックをしてください



カップ位置	カップ位置の設定
前	IPポイント(ピンポジション設定基準ポイント)のフロント・バックを結んだ中央よりフロント寄りの位置
後	IPポイント(ピンポジション設定基準ポイント)のフロント・バックを結んだ中央よりバック寄りの位置
中央	IPポイント(ピンポジション設定基準ポイント)のフロント・バックを結んだ中央の位置
左	IPポイント(ピンポジション設定基準ポイント)のフロント・バックを結んだ中央より左寄りの位置
右	IPポイント(ピンポジション設定基準ポイント)のフロント・バックを結んだ中央より右寄りの位置
ランダム	SDRが毎回違うカップ位置(ピンポジション)を設定します / 通常はこの設定になっています

3. 練習 & スイングモード

3-7-5 オンコースレッスン・モード〔風力：風力の設定〕

《風力》

各ホールでの風力が設定できます。

風向きはゴルフ場の設計から変更できません

設定したら、【確認】をタッチまたは、マウス(カーソル)でクリックをしてください



カップ位置	カップ位置の設定
なし	無風
1~2.99m/s	そよ風程度の風力
3~4.99m/s	風によってボールに多少影響(左右に流されたり、飛んだり、飛ばなかったり)が発生します
5~6.99m/s	風によってボールに大きな影響(左右に流されたり、飛んだり、飛ばなかったり)が発生します
7m/s以上	海に近い場所などで感じる強風の状態で、非常に大きくボールへの影響が発生します
ランダム	SDRが毎回違う風力を設定します / 通常はこの設定になっています

3. 練習&スイングモード

3-7-6 オンコースレッスン・モード 【ラウンド設定／プレースタイル】



パッティングラインの表示

自動：パッティングラインを毎回表示

手動：パッティングラインを手動で表示

オフ：パッティングラインを表示しない

※推奨 自動

距離表示 ※推奨 ヤード(yd)

速度表示 ※推奨 m/s



OB区域

オン：OB区域(境界線)を表示

オフ：OB区域を表示しない

パット継続 ※推奨 オン

スイングプレート ※推奨 オフ (設置なし)



3. 練習 & スイングモード

3-7-7 オンコーススレッスン・モード 【オプション】



【オプションを変更】を選択



《オプション》

【オプションの変更】で現状の設定内容を確認、変更が出来ます

設定を確認・変更したら、【確認】をタッチまたは、マウス(カーソル)でクリックをしてください



3. 練習&スイングモード

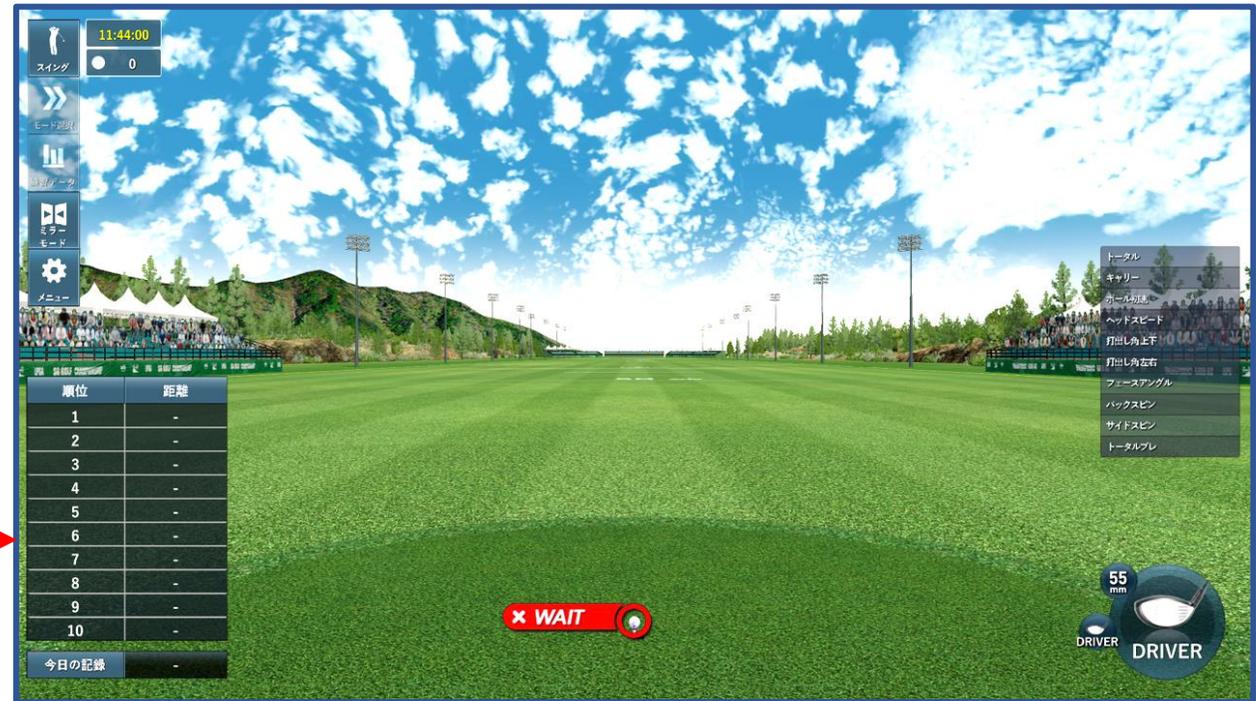
3-8 ドラコンチャレンジ・モード



《練習&スイングモード》を選択



《ドライビングレンジ》を選択
選択後【次へ】をタッチ



《SDR・ドラゴンチャレンジ》

画面左のアイコン(下参照)をタップすると練習に必要なデータが分かり易く表示されます。

◆アイアン練習・主機能

スイング(画像表示)



※詳細は21ページ

ミラーモード(練習用鏡)



※詳細は24ページ

3. 練習&スイングモード

3-8 ドラコンチャレンジ・モード

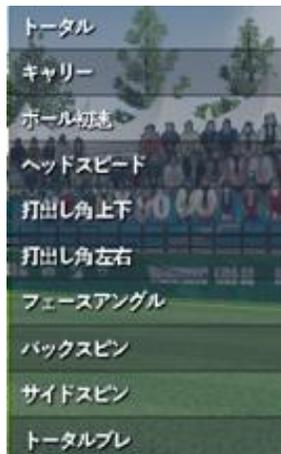


《ドラコンチャレンジ》

セーフ区域(左右黄色ライン内)での最長飛距離を競うことが出来るモードです
1位~10位まで当日の順位を出して、競うことが出来ます

ティーショット(1W)での飛距離を競いますが、直前のショットのデータは右中央の表示されます

順位	距離
1	-
2	-
3	-
4	-
5	-
6	-
7	-
8	-
9	-
10	-
今日の記録	-



◆一般社団法人日本プロドラコン協会(以下、JPDA)
制限時間内に持ち玉6球のうち、フェアウェイ幅に静止させた上位3球の平均飛距離によって記録が争われます。

◆飛距離・方向性にハンディを付ける方法もあり
《メニュー》より、レベルの設定を変えるとハンディになる
レベル5 : リアルな飛距離、リアルな曲がり方
レベル1 : 飛びやすく、曲がりにくい

4. ラウンド&練習モード

4-1 ラウンド&練習モード



4. ラウンド & 練習モード

4-2 ラウンド & 練習モードの選択



《練習 & スイングモード》では、4つのモードを楽しめます



ラウンド

※詳細は51ページ



アプローチ&パター

※詳細は69ページ



PAR3練習

※詳細は73ページ



PAR5練習

※詳細は75ページ

4. ラウンド & 練習モード

4-3-1 ラウンド・モード [手順]



《ラウンド & 練習モード》を選択

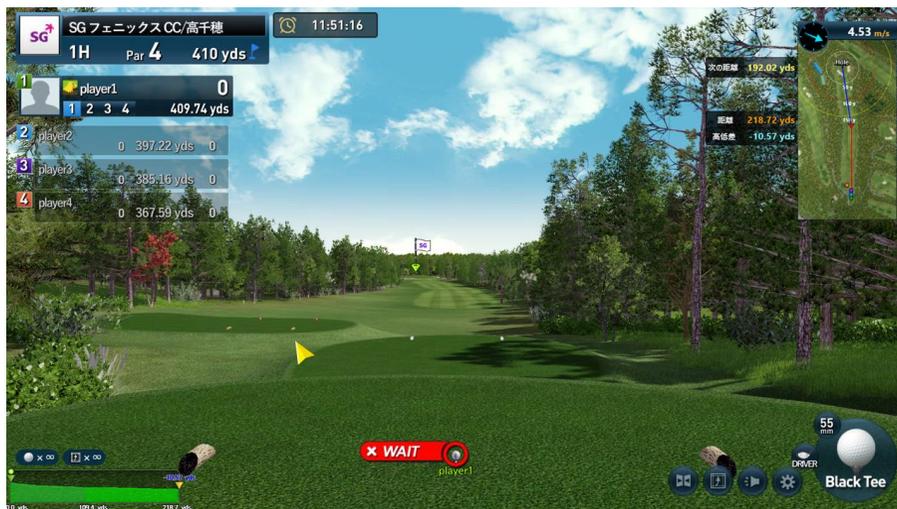


《ラウンド》を選択



《プレーヤー》
人数を
選択入場

※詳細は
54ページ



《ゲームメニュー》を設定する ※詳細は56ページ

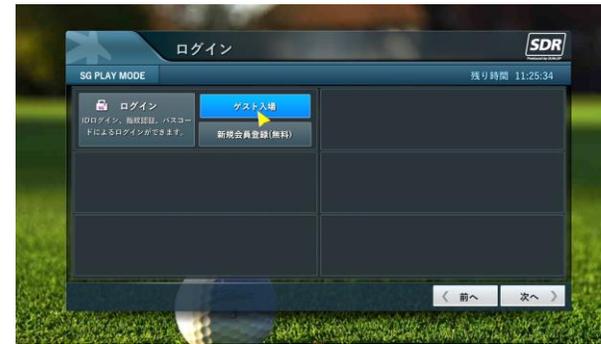


《ゴルフ場》を選択する
※詳細は55ページ

ラウンドまでの操作手順

4. ラウンド & 練習モード

4-3-2-1 ラウンド・モード 【プレイヤー設定】



《プレイヤーの設定》

プレイヤーごとに設定できます(最大4名まで)
登録されたプレイヤーでない場合、
【ゲスト入場】をします

《プレイヤーの設定》

登録されたプレイヤーでない場合、
【ゲスト入場】を画面タッチすると
次のプレイヤーを設定できます

《次のプレイヤーの設定》

一人ずつ入場をします
各プレイヤーごとに条件を設定します
最大4名までのプレイヤーが入場でき
ます

《プレイヤーの確定》

同時プレイヤーが決定したら、次ペー
ジを参考にして、各プレイヤーのプ
レーのスタイルを設定します

4. ラウンド & 練習モード

4-3-2-2 ラウンド・モード [プレイヤー人数の選択]



《キャディー》

キャディー利用の設定です



《ティーの位置》

赤 / 黄 / 白 / 青 / 黒
のプレーするティーが各プレイヤーで選べます

《ティー高さ》

オートティーアップを設置した施設のみご使用できます



《レベル設定》

レベル1～レベル5まででプレイヤーの実力で
選ぶことができます
(レベル1:簡単～レベル5:リアル)の5段階

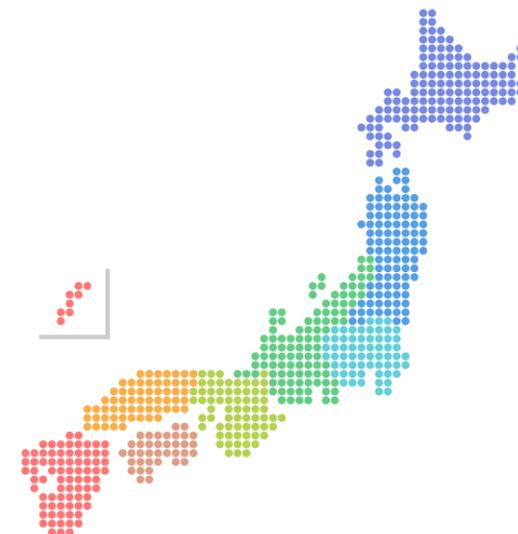
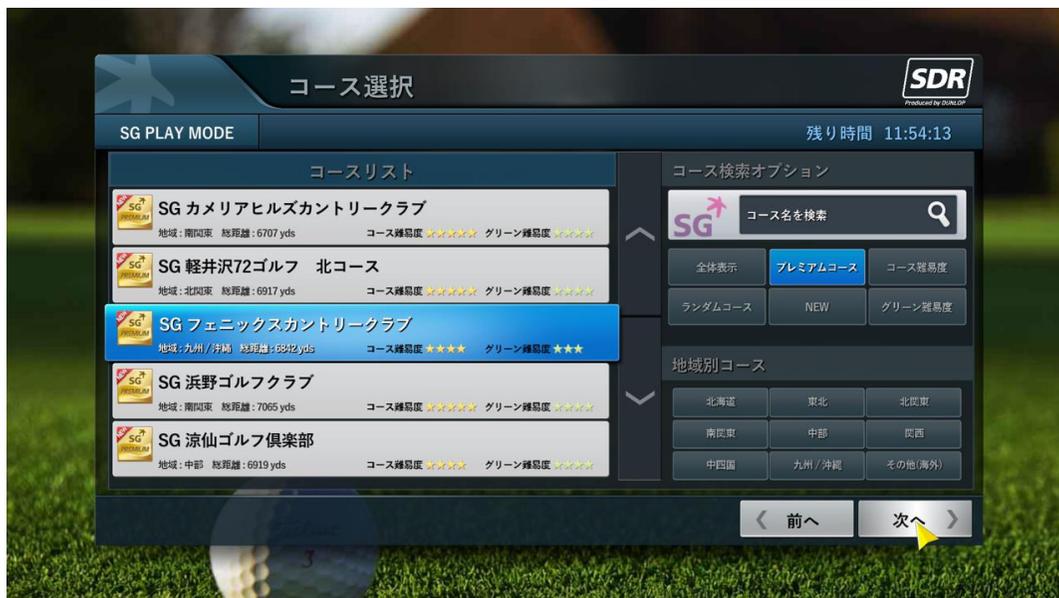


《打席》

右手(右打ち) / 左手(左打ち)が選べます
但し、左手(左打ち)は、左打ち用にセンサーが
ない場合は使用できません

4. ラウンド & 練習モード

4-3-3 ラウンド・モード〔コース選択〕



【搭載ゴルフ場名】2021年1月1日現在

SDRの搭載ゴルフ場は、JGTO/LPGAツアー開催コースを中心に、尚且つ、ゴルフ場から搭載承認を得られたコースのみを搭載しています。

“TVで観たあの感動したショット” “目の前で観たあの場所から” 次は、あなたが感動を起こしてください

- ▶ 小樽カントリー倶楽部 / ▶ 北海道クラシックゴルフクラブ / ▶ 茨城ゴルフ倶楽部 東コース / ▶ グレートアイランド倶楽部
- ▶ 浜野ゴルフ倶楽部 / ▶ 大箱根カントリー倶楽部 / ▶ 軽井沢72ゴルフ 北コース / ▶ 川奈ホテルゴルフコース 富士コース
- ▶ 涼仙ゴルフ倶楽部 / ▶ 六甲国際ゴルフ倶楽部 / ▶ 土佐カントリー倶楽部 / ▶ フェニックスカントリー倶楽部 高千穂・住吉
- ▶ 宮崎カントリー倶楽部 / ▶ UMKカントリー倶楽部 / ▶ 熊本空港カントリー倶楽部 / ▶ 琉球ゴルフ倶楽部

4. ラウンド & 練習モード

4-3-4 ラウンド・モード [ゲームメニュー設定(ラウンド前)]



《視覚調整》

SDR設置時に設定してあります
※詳細は〇〇ページ



《プレーヤーをスキップ》

複数人でプレーする場合
当該ホールをプレーしない場合に使います



《目標を見る》

目標地点の方向を確認する場合に使います



《キャディー利用》

SDRキャディーのアドバイスやボイスを利用する場合に使う・使わないを選択できます
※詳細は53ページ

4. ラウンド & 練習モード

4-3-4 ラウンド・モード [ゲームメニュー設定(ラウンド前)]



《次のホールに移動》

ラウンド中に当該ホールをやめて、次のホールにする場合に使います



《地形の表示/非表示》

グリーン、グリーン周りなど地形を知るためにグリッドライン(網目)を出すときに使います



《スコアを見る》

各ホールをホールアウト後にはスコア表は表示されますが、ホールのラウンド中にスコアを確認する場合に使います



《スイング再生》

ラウンド中にスイング画像を観るときに使用します

※詳細は66ページ

4. ラウンド & 練習モード

4-3-4 ラウンド・モード [ゲームメニュー設定(ラウンド前)]



《プレイヤーの追加/削除》

ラウンド途中で、プレイヤーの追加、削除ができます



《マリガン》

マリガン=打ったショットの打ち直し
ミスした時などプレイヤー間で使用がOKなら、ご利用ください



《ドロップ》

林の中などに入って打てない場合は、アンプレイブルとして1打罰で使用できます
※詳細は65ページ



《オプションを変更》

ラウンドの設定などができます
※詳細は60ページ

4. ラウンド & 練習モード

4-3-5 ラウンド・モード [ラウンド中の設定操作方法]



《ラウンド中の設定操作》

ラウンド中の設定操作は以下の通りです

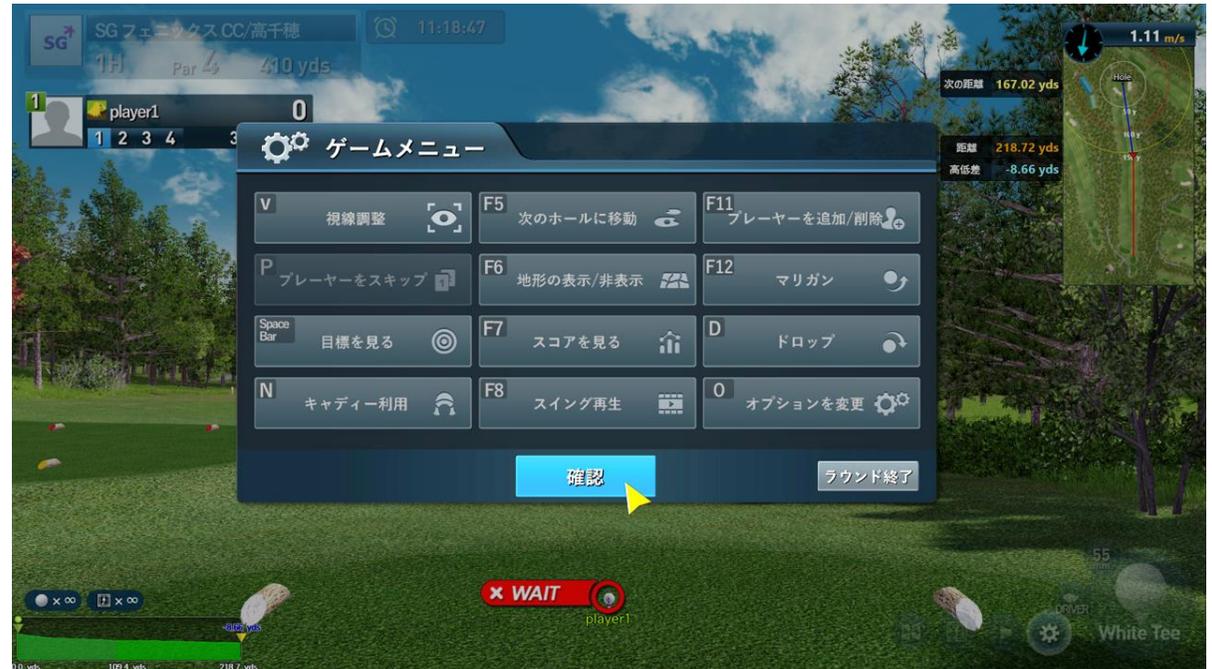
よく使う機能の【次のホールへ移動】 / 【スイング再生】 / 【マリガン】 / 【ドロップ】などの操作ができます

各種機能、操作方法は、56～58ページをご参考になしてください



メニューアイコン  を

画面タッチするか、マウスでカーソルを合わせてクリックしてください



4. ラウンド & 練習モード

4-3-6 ラウンド・モード [オプション設定]



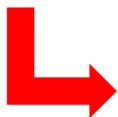
《オプション設定》

ラウンドのプレー内容を設定できます。

【グリーン速さ】 / 【風力】 / 【マリガン】の回数 / 【ホールビュー】など多くのラウンド条件の設定ができます

設定内容の詳細については、40～45ページを参考にしてください

【オプション】を画面タッチするか、マウスを使ってカーソルでクリックすると右画面に変わります



【ホールビュー】をオンにするとホールが変わるごとに上空の動画が現れます



4. ラウンド & 練習モード

4-3-7 ラウンド・モード [ヤーデージブック]

《風情報》

風力 = 風の強さ(m/s)を表します / 5m/s以上は、飛距離、曲がりなどに大きく影響を受けます

風向矢印 = 時計型風向盤 / 風が吹いている方向を示します

《距離情報》

次の距離

= これから打つショットが成功した場合にピンまでに残る距離

距離

= 水平測定距離
高低差を考慮していない距離を表示しています

高低差

= 実際のゴルフ場での現在地とグリーン面の高低差を表示しています



《グリーン情報》

グリーンの傾斜

= 暖色(赤)が高い位置
寒色(青)が低い位置

ON / OVER

= 現在地とピンを結びグリーンを狙う場合に
ON:グリーンオン最短距離
OVER:グリーンオーバー距離

ピンポジション(カップ位置)

= 現在地とピンを結び手前からの距離と右(左)からの距離を示します

《ハザード情報》

ON / OVER

= 現在地とピンを結びショットライン上のハザードに
ON:入ってしまう最短距離
OVER:超える必要な最低距離

《ヤーデージブック》

ヤーデージブック機能は、ゴルフコースの各ホールレイアウト、打出し方向、フェアウェイ幅、グリーン形状、ピンポジション、OBゾーン、ハザードの位置、ターゲットに対しての高低差、キャリーで打つべき距離、レイアップする上で必要な距離などの情報が記載されています。この機能で、SDRでのプレーにおけるマネージメントが出来ます。また、この機能を基に、音声キャディからプレーヤーにアドバイスがあります。

《ヤーデージブック機能の活用法》

- ①OBゾーンの確認
- ②打ち出す方向の確認
- ③ハザードの位置と入ってしまう距離・越える距離の確認
- ④グリーンにオンする距離の確認とグリーンオーバーする距離の確認
- ⑤ピンポジションの確認
- ⑥グリーンの形状と傾斜の確認
- ⑦風向きと風力の確認
- ⑧現在地からグリーンまでの距離の確認
- ⑨現在地からグリーンの高低差の確認
- ⑩攻略距離(キャディ推奨距離)の確認

攻略距離 = キャディアドバイス距離 (ピンまでの距離+風の影響+高低差での増減+傾斜誤差)

4. ラウンド & 練習モード

4-3-8 ラウンド・モード 【コンシード及びコンシードOK】



《コンシードOK》

ラウンド中(ラウンド/PAR3練習/PAR5練習)にパター打つことなく【OK】とすることができる機能です。但し、OKはパーパットまでには採用できません。

【コンシードOK】する場合は、【コンシードOK】のアイコンを画面タッチするか、マウスを使いカーソルでクリックしてください



バーディーパットの場合(OKなし)

パーパットの場合(OKなし)



【コンシードOK】は、パッティングする前のスコア+1打上記の場合は、このホールはスコアはコンシードOKするとスコアは《6》になります



ボギーパットの場合(OKあり)

4. ラウンド & 練習モード

4-3-9 ラウンド・モード [カップの位置(ピンポジション設定)]

《カップの位置》

各ホールのカップの位置(ピンポジション)が設定できます

設定したら、【確認】をタッチまたは、マウス(カーソル)でクリックをしてください



カップ位置	カップ位置の設定
前	IPポイント(ピンポジション設定基準ポイント)のフロント・バックを結んだ中央よりフロント寄りの位置
後	IPポイント(ピンポジション設定基準ポイント)のフロント・バックを結んだ中央よりバック寄りの位置
中央	IPポイント(ピンポジション設定基準ポイント)のフロント・バックを結んだ中央の位置
左	IPポイント(ピンポジション設定基準ポイント)のフロント・バックを結んだ中央より左寄りの位置
右	IPポイント(ピンポジション設定基準ポイント)のフロント・バックを結んだ中央より右寄りの位置
ランダム	SDRが毎回違うカップ位置(ピンポジション)を設定します / 通常はこの設定になっています

4. ラウンド & 練習モード

4-3-10 ラウンド・モード [風力:風力設定]

《風力》

各ホールでの風力が設定できます。

風向きはゴルフ場の設計から変更できません

設定したら、【確認】をタッチまたは、マウス(カーソル)でクリックをしてください



カップ位置	カップ位置の設定
なし	無風
1~2.99m/s	そよ風程度の風力
3~4.99m/s	風によってボールに多少影響(左右に流されたり、飛んだり、飛ばなかったり)が発生します
5~6.99m/s	風によってボールに大きな影響(左右に流されたり、飛んだり、飛ばなかったり)が発生します
7m/s以上	海が近い場所などで感じる強風の状態で、非常に大きくボールへの影響が発生します
ランダム	SDRが毎回違う風力を設定します / 通常はこの設定になっています

4. ラウンド & 練習モード

4-3-11 ラウンド・モード [アンプレアブル機能]



《ドロップ機能》

左画面のように林の中に入った場合に、木に当たり飛距離は落ちますが打てます。しかし、もっと良い場所から打ちたい時に【ドロップ】を使用します
但し、アンプレヤブルとして1打罰となります
ドロップ機能をOK(罰打)を画面タッチか、マウスを使ってカーソルを使ってクリックします。ドロップエリアが現れますので、その中でドロップする場所を決めます。



メニューアイコン  を画面タッチするか、マウスでカーソルを合わせてクリックしてください



ドロップ使用の確認



ドロップエリアの表示

ドロップ場所を決めて画面タッチをします

4. ラウンド & 練習モード

4-3-12 ラウンド・モード [視覚調整 / スイング再生]



《視覚調整》

実際の打席と画像内のボール位置が違う場合に使用します
SDRの設置時に調整設定しますので、あまり利用することはありません
ドライバー／グラウンド／パターが変えられます

《スイング画像》

ラウンド中のスイング画像が見ることができます

4. ラウンド&練習モード

4-3-13 ラウンド・モード [キャディ利用]



《キャディ利用》

【キャディ利用】をオンにすると、キャディから《ボイスサポート》を受けます

ボイスサポートは、各種プレーヤーに有利になる情報を伝えます
距離情報：全容、残り距離など

風情報：風向き、風力、風によってボールの曲がり方など

ホール情報：どのような状況なのかなど

パッティング時のライン情報：ライン、傾斜による影響など
プレーヤーの応援など

ラウンドに慣れてきたら

キャディ利用をしなくても、プレーは通常通りできます



4. ラウンド & 練習モード

4-3-14 ラウンド・モード [終了方法]



メニューアイコン  を

画面タッチするか、マウスでカーソルを合わせて
クリックしてください

【ゲームメニュー】画面になったら、

【ラウンド終了】 **ラウンド終了** を

画面タッチするか、マウスでカーソルを合わせて
クリックしてください

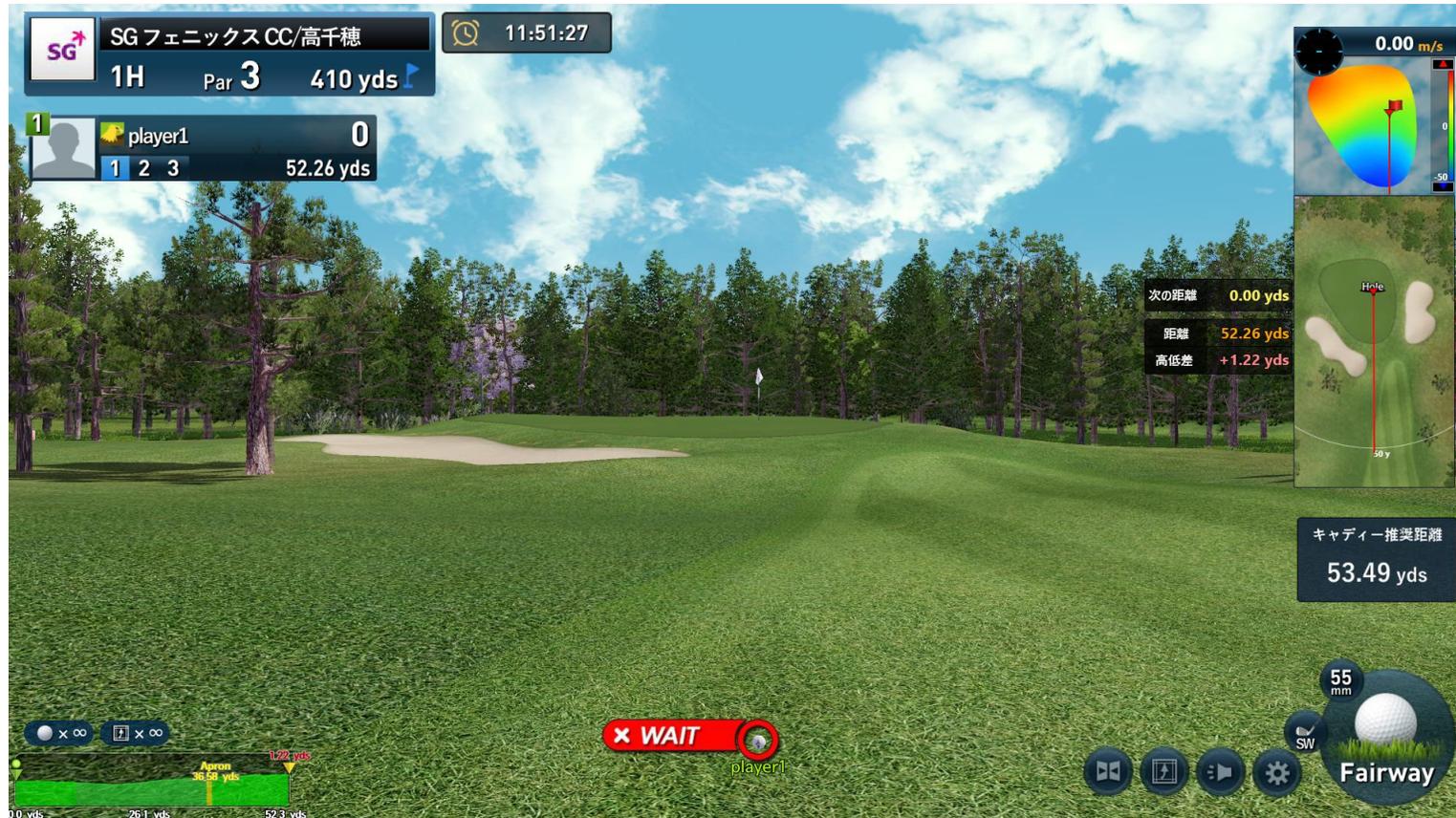


ラウンドは終了して《モード選択》になります



4. ラウンド & 練習モード

4-4 アプローチ & パター・モード



《アプローチ & パター》

選択したゴルフの各ホールで、SDRが設定した距離(約100yd以内)で、PAR3として18ホールラウンドができます。

難易度は、【ソフト】 易しい設定 / 【ハード】 難易度が高い設定 を任意で設定できます。スコアに直結するショートゲームを磨くことができます
各種機能は、《ラウンド》と同じ操作方法になりますので、53～68ページを参照してください

4. ラウンド & 練習モード

4-4 アプローチ & パターモード



《ラウンド & 練習モード》を選択



《ラウンド》を選択



《プレーヤー》
人数を
選択入場

※詳細は
54ページ



《ゲームメニュー》を設定する ※詳細は56ページ



《ゴルフ場》を選択する
※詳細は55ページ

ラウンドまでの操作手順

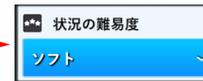
4. ラウンド&練習モード

4-4-1 アプローチ&パターモード [難易度設定]

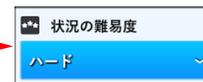
《アプローチ&パターの難易度》

アプローチ&パターでは、[ソフト]・[ハード]の難易度を選択できます。

【ソフト】に設定を難易度を設定する
フェアウェイ/ハザード越えなど
難易度が易い状況になります



【状況の難易度】から
難易度を設定する



【ハード】に設定を難易度を設定する
ラフ/木越え/ハザード越えなど
難易度が高い状況になります

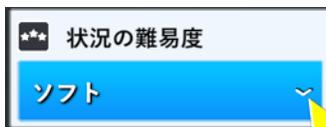


《ゲームメニュー》の
【オプションの変更】から
難易度を設定する

※すべて画面タッチか
マウスを使って進めてください

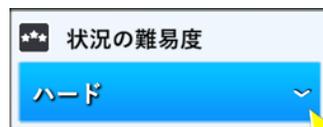
4. ラウンド & 練習モード

4-4-2 アプローチ&パター・モード〔難易度比較〕



難易度を【ソフト】に設定

- ・グリーンまでの距離が比較的短い距離
- ・ハザードを超える場面が少なめ
- ・ピンポジションが比較的センター
- ・障害になる木越えなどが少なめ
- ・SDRが多く技術を要求してこない



難易度を【ハード】に設定

- ・グリーンまでの距離が比較的長めの距離
- ・ハザードを超える場面が多い
- ・ピンポジションがランダムなポジション
- ・林の中から、グリーン奥など難易度な場所
- ・SDRが多く技術を要求してくる



4. ラウンド & 練習モード

4-5 PAR3練習・モード



《PAR3練習》

選択したゴルフ場のショートホール(PAR3)のみのラウンドが楽しめます

《ラウンド・モード》と同じ機能(ヤードageブック機能 / コンシードOK機能 / ディレクター機能(カップ位置・風力設定) / パッティングラインアドバイス機能 / グリーン速さ設定など)が使えます。 操作方法は、ラウンドモードを参照(53～68ページ)

4. ラウンド & 練習モード

4-5 PAR3練習・モード



《ラウンド & 練習モード》を選択



《ラウンド》を選択



《プレーヤー》
人数を
選択入場

※詳細は
54ページ



《ゲームメニュー》を設定する ※詳細は56ページ



《ゴルフ場》を選択する
※詳細は55ページ

ラウンドまでの操作手順

4. ラウンド & 練習モード

4-6 PAR5練習・モード



《PAR5練習》

選択したゴルフ場のショートホール(PAR5)のみのラウンドが楽しめます

《ラウンド・モード》と同じ機能(ヤードageブック機能 / コンシードOK機能 / ディレクター機能(カップ位置・風力設定) / パッティングラインアドバイス機能 / グリーン速さ設定など)が使えます。 操作方法は、ラウンドモードを参照(53~68ページ)

4. ラウンド & 練習モード

4-6 PAR5練習・モード



《ラウンド & 練習モード》を選択



《ラウンド》を選択



《プレイヤー》
人数を
選択入場

※詳細は
54ページ



《ゲームメニュー》を設定する ※詳細は56ページ



《ゴルフ場》を選択する
※詳細は55ページ

ラウンドまでの操作手順

4. ラウンド & 練習モード

4-7 チャレンジ・モード

11:46:50 (1920x1080), R8G8B8A8_UNORM (MS2, Q0)
 Cam - x: 0.687, y: 5.451, z: -174.722
 Power: 104.038, Angle: 51.000, Incidence Ang: 78.599, 35.178, 0.828, 103.452

Player	yds	30yds	40yds	50yds	60yds	70yds	80yds	90yds	100yds	110yds	TOTAL
player1		+3	+3	+3	+1	+2	+3	-1	-	-	-
-		-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-		-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-		-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

プレイヤー: player1
 目標地点: 100.0 yds
 円の直径: 10.0 yds

D3D11 Vsync on (1920x1080), R8G8B8A8_UNORM (MS2, Q0)
 HARDWARE:
 Camera Pos: 0.687, 5.451, -174.722
 RCamera angle: toBall 18.800, Pitch 0.000, Yaw 0.0200
 Light dir: -0.207, 0.430, -0.879
 FOV: 45, Mat: U 000 000
 Shot Power: 12.00 +0s
 Ball Speed: 32.000000, Azimuth: 0.000000, BackSpin: 8000.000000, SideSpin: 0.000000
 Ball Pos: 0.690, 3.851, -170.022 (Minimap: x: 0, y: 0)
 IncidenceAng: 78.599, BallDirSlope: -0.000
 Direction: 0.000, 0.000, 0.000 [Velocity: 0.000] [To Hole Angle: 90.000]
 Wind: F0.000, S0.000 Sensor15: 0 Straight 0.00/6.77 vm: 1285/1293
 Connect: Web DI: 0, FPS: 60.0253, ElapsedTime: 0.0166

7

55 mm
 AW
 AW

× WAIT

チャレンジ説明

《チャレンジ》

4つの距離ミッションで、各9回のショットの精度でスコアポイントで楽しめます

SHORT SET UP(30yd~110yd) / SHORT(120yd) / MIDDLE SET UP(80yd~160yd) / LONG SET UP(170yd~250yd)

各距離の精度によりスコアポイントを積み上げて、どれだけスコアを出せるのか！ やればやるほどハマってしまうゲームです。

4. ラウンド & 練習モード

4-7 チャレンジ・モード



《ラウンド & 練習モード》を選択



《チャレンジ》を選択



《プレイヤー》
人数を
選択入場

※詳細は
54ページ



《ゲーム》が始まります



《ミッション》を選択する

チャレンジまでの操作手順

4. ラウンド & 練習モード

4-7 チャレンジ・モード



《チャレンジ》

各距離によってスコアポイントが違います
ターゲットとは、1球ごとに距離が変わるので、各距離にショットをしますが、精度が悪いとポイントは+ばかり増えます。

※120yd(SHORT)は距離は変わりません

